

**UCHWAŁA NR III/6/16
MŁODZIEŻOWEJ RADY MIASTA SIEMIATYCZE**

z dnia 9 grudnia 2016 r.

w sprawie przyjęcia Regulaminu Siemiattle Esport Contest

Na podstawie § 26 lit. a Statutu Młodzieżowej Rady Miasta nadanego uchwałą Nr XLIV/241/14 Rady Miasta Siemiatycze z dnia 12 marca 2014 r. w sprawie powołania Młodzieżowej Rady Miasta Siemiatycze (Dz. Urz. Woj. Podl. z 2016 r. poz. 3729) uchwała się, co następuje:

- § 1. Przyjmuje się Regulamin Siemiattle Esport Contest stanowiący załącznik do uchwały.
- § 2. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Młodzieżowej Rady Miasta

Grzegorz Krawczuk

Regulamin Siemiatle Esport Contest

1. Organizatorem Siemiatle Esport Contest są Młodzieżowa Rada Miasta Siemiatycze, Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji oraz Siemiatycki Ośrodek Kultury - zwani dalej Organizatorem.
2. Impreza objęta jest patronatem Burmistrza Miasta Siemiatycze.
3. Impreza odbędzie się w dniach 4-5 lutego 2017 r. w Hali widowiskowo – sportowej MOSiR w Siemiatyczach przy ul. Świętojańskiej 25 A, zwanej dalej terenem imprezy. Regulamin Hali widowiskowo – sportowej stanowi załącznik Nr 1 do Regulaminu Siemiatle Esport Contest.
4. Administratorami Imprezy są osoby wyznaczone przez Organizatora - zwani dalej Administratorami.
5. Uczestnikami imprezy są zawodnicy oraz publiczność przebywający na terenie imprezy w czasie jej trwania – zwani dalej Uczestnikami.
6. Impreza dla publiczności ma charakter otwarty i darmowy.
7. Zabronione jest wnoszenie na teren obiektu przedmiotów mogących stanowić bezpośrednie zagrożenie bezpieczeństwa współuczestników, takich jak broń palna, broń gazowa, paralizator, miotacz gazu, nóż, pałka, łańcuch, petarda, świeca dymna, laser oraz przedmiotów, które mogłyby być wykorzystane jako pociski oraz wszelkich im podobnych.
8. Zabronione jest wnoszenie i spożywanie napojów alkoholowych oraz innych środków odurzających i psychotropowych.
9. Zabronione jest używanie ognia otwartego, palenia tytoniu.
10. Zabronione jest wnoszenie flag i transparentów, urządzeń emitujących dźwięk, zwierząt, materiałów rasistowskich, ksenofobicznych oraz propagandowych, a także - bez uzyskania uprzedniej autoryzacji Organizatora – plakatów, ulotek oraz agitacji politycznej i innych działań reklamowych.
11. Zabronione jest prowadzenia bez autoryzacji Organizatorów jakiegokolwiek działalności handlowej lub innej zarobkowej, a także działalności reklamowej oraz promocyjnej na terenie imprezy.
12. Organizatorzy i ochrona imprezy zastrzegają sobie możliwość przeszukania bagażu Uczestnika oraz kontrolę osobistą za jego zgodą, jeśli zachodzi podejrzenie wnoszenia/posiadania zabronionych przedmiotów, zarówno podczas wejścia na imprezę, opuszczania terenu imprezy, jak i podczas trwania imprezy Siemiatle Esport Contest.
13. Czynności, o których mowa w pkt. 12, powinny być wykonywane w sposób zapewniający poszanowanie godności ludzkiej oraz innych dóbr osobistych osoby, w stosunku do której zostały podjęte.
14. Obowiązuje zakaz wnoszenia i spożywania posiłków na trybunach i płycie głównej Hali widowiskowo – sportowej.
15. Na terenie imprezy rozgrywane są amatorskie turnieje w następujące gry: League of Legends, Counter - Strike Global Offensive (na komputerach PC) i FIFA 17 (na konsoli).
16. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy zgubione, uszkodzone, utracone bądź pozostawione bez opieki podczas trwania imprezy.
17. Uczestnicy zobowiązani są do znajomości niniejszego regulaminu.
18. Od momentu rozpoczęcia imprezy do momentu jej zakończenia każdy z uczestników ponosi za swoje postępowanie pełną odpowiedzialność finansową i prawną. Organizatorzy nie odpowiadają za wypadki ani szkody powstałe z przyczyn leżących po stronie któregokolwiek z uczestników, ani za inne zdarzenia prowadzące lub mogące prowadzić do podobnych skutków.

19. Turnieje mają charakter zamknięty, płatny i może wziąć w nich udział Gracz jeśli nie stoją na przeszkodzie czynniki zdrowotne (w rozgrywkach nie mogą brać udziału osoby chorujące na epilepsję, bądź u których może wystąpić zagrożenie atakiem w związku z wpatrywaniem się w migające światła/obrazy TV/monitorów).

20. Osoby które wbrew zaleceniom lekarza lub ostrzeżeniom Organizatora o możliwości wystąpienia napadu padaczkowego przystąpią do turniejów robią to na własne ryzyko, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody jakie mogą sobie wyrządzić.

21. Przy wszystkich stanowiskach do gry obowiązuje zakaz spożywania wszelkiego rodzaju napojów i posiłków.

22. Uczestnicy turniejów i konkursów zobowiązani są do właściwego zachowania, zgodnie z regulaminami, przyjętymi normami społecznymi i duchem sportowej rywalizacji.

23. Zapisy do turniejów przeprowadzane są od dnia 09-12-2016 do 15-01-2017 na formularzach dostępnych na <https://www.facebook.com/mrmsiemiaticze/?fref=ts> i <https://www.facebook.com/seesc/?ref=ts&fref=ts>

24. Turnieje są rozgrywane według regulaminów rozgrywek gry. Do każdej gry ustalony jest regulamin rozgrywek zgodnie z Załącznikiem Nr 2, Nr 3 i Nr 4.

25. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu oraz regulaminu gry. W przypadku niejasności i sporów Administratorzy rozstrzygają je zgodnie z regulaminem gry i ogólnie przyjętymi zasadami rozgrywek danej gry.

26. Organizator zastrzegaa sobie prawo do zmian reguł rozgrywania turniejów i nagradzania uczestników przed, w trakcie i po zakończeniu turnieju, jeśli te decyzje mają na celu sprawne i profesjonalne przeprowadzenie i dokończenie turnieju oraz wyłonienie zwycięzców.

27. Organizator utrwała przebieg Imprezy dla celów dokumentacji oraz promocji lub reklamy Imprezy i imprez w przyszłych latach. Wizerunek osób przebywających na terenie Imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych. Wejście na teren imprezy stanowi jednoczesną zgodę uczestnika na użycie jego wizerunku w związku z produkcją, prezentowaniem, reklamowaniem lub używaniem filmu, zapisu wideo i audio z imprezy masowej w przekazach medialnych nieograniczonych terytorialnie.

28. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do Organizatora.

29. Regulamin jest dostępny na <https://www.facebook.com/mrmsiemiaticze/?fref=ts> i <https://www.facebook.com/seesc/?ref=ts&fref=ts>

30. Osobom usuniętym z terenu imprezy z powodu naruszenia Regulaminu lub Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych nie przysługuje prawo do odszkodowania.

Załączniki:

- Regulamin Hali widowiskowo-sportowej – Załącznik Nr 1.
- Regulamin gry League of Legends – Załącznik Nr 2.
- Regulamin gry Counter-Strike: Global Offensive – Załącznik Nr 3.
- Regulamin gry FIFA 17 – Załącznik Nr 4.

Regulamin korzystania z hali widowisko-sportowej w Siemiatyczach

I.

1. Regulamin określa zasady funkcjonowania i użytkowania hali widowiskowo-sportowej położonej w Siemiatyczach przy ul. Świętojańskiej 25a, zwanej w dalszej części regulaminu halą, służącej do przeprowadzania zajęć i rozgrywek sportowych oraz innych imprez rekreacyjno – sportowych, kulturalnych i wystawienniczych.

2. Właścicielem hali jest Miasto Siemiatycze.

3. Zarządcą hali jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Siemiatyczach.

4. Zajęcia w hali odbywają się według wcześniej ustalonego harmonogramu.

5. Hala jest czynna:

1) od poniedziałku do soboty w godz. 8⁰⁰ – 22⁰⁰;

2) w niedzielę w godz. 10⁰⁰ -22⁰⁰.

II.

1. Najem pomieszczeń hali obejmuje powierzchnię użytkową zgodną z zawartą umową.

2. Korzystający z pomieszczeń wymienionych w ust. 1 mają jednocześnie prawo do korzystania z szatni, natrysków i WC w czasie, który obejmuje umowę najmu.

3. Pomieszczenia hali mogą być wynajmowane osobom prawnym i osobom fizycznym przez cały tydzień w godzinach wolnych od zajęć lekcyjnych i pozalekcyjnych, na podstawie umowy najmu zawartej z dyrektorem Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.

4. Za przygotowanie umowy oraz organizację wykorzystania obiektu odpowiedzialny jest dyrektor Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.

5. Dyrektor Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji przygotowuje harmonogram wynajmu pomieszczeń.

6. Osoby zainteresowane wynajęciem pomieszczeń hali powinny zgłaszać się do dyrektora Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji, który przygotowuje umowę najmu.

7. Wejście na halę i korzystanie z pomieszczeń odbywa się na podstawie podpisanej umowy najmu.

III.

1. Za korzystanie z hali pobierane są opłaty zgodnie z aktualnie obowiązującą stawką.

2. Opłata, o której mowa w ust. 1, powinna zostać wpłacona na konto Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Siemiatyczach w terminie zgodnym z umową najmu pomieszczeń hali lub gotówką w kasie Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji. Sprawy rozliczeń finansowych kar i odszkodowań będzie regulowała dana umowa najmu.

3. Ustala się minimalny czas wynajmu przez osoby indywidualne lub zorganizowane grupy boiska hali na gry zespołowe – 1 godzinę (60 minut).

IV.

1. Korzystający z hali zobowiązani są używać strojów sportowych oraz obuwia sportowego na podszwie niebrudzącej nawierzchni boiska (podeszwa halowa).

2. Osoby korzystające z obiektu oraz prowadzące zajęcia zobowiązuje się do:

1) punktualnego rozpoczęcia i kończenia zajęć;

2) utrzymania czystości w obiekcie;

3) zabezpieczenia mienia wartościowego we własnym zakresie;

4) przestrzegania przepisów bhp, ppoż. i porządkowych;

5) podporządkowania się poleceniom pracowników obsługi.

3. Za bezpieczeństwo i przestrzeganie regulaminu hali odpowiedzialni są prowadzący zajęcia oraz organizatorzy zawodów (kierownicy grup), imprez sportowych i innych.

4. Zabrania się wnoszenia na halę:

- 1) wszelkiego rodzaju niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów grożących pożarem;
- 2) środków odurzających lub substancji psychotropowych;
- 3) puszek, butelek, itp. wykonanych z kruchego lub twardego materiału;
- 4) napojów alkoholowych.

5. Na terenie hali obowiązuje zakaz:

- 1) spożywania alkoholu oraz palenia tytoniu;
- 2) wstępu osobom w stanie wskazującym na spożycie alkoholu lub wszelkiego rodzaju środków odurzających;
- 3) wprowadzania zwierząt z wyjątkiem psów przewodników osób niewidomych.

6. Osoby naruszające porządek publiczny lub przepisy niniejszego regulaminu zostaną usunięte z terenu hali niezależnie od ewentualnego skierowania sprawy na drogę postępowania administracyjnego.

7. Osoby uszkadzające sprzęt lub urządzenia hali ponoszą odpowiedzialność materialną za wyrządzone szkody.

8. Osoby korzystające z hali zobowiązane są do zapoznania z niniejszym regulaminem i przestrzegania go.

9. W razie łamania regulaminu przez grupy korzystające z hali dyrektor Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji ma prawo wykreślić grupę z harmonogramu na czas nieokreślony.

Regulamin rozgrywek League Of Legends w ramach „Siemiatle Esport Contest”, który odbędzie się w dniach 4-5 luty 2017 rok, w Siemiatyczach.

1. Postanowienia Ogólne

1.1 Każdy z zawodników zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

1.2 Udział w rozgrywkach jest otwarty dla każdej osoby od 13 roku życia.

1.3 Zawodnicy mogą używać własnego sprzętu komputerowego takiego jak: myszka, słuchawki, klawiatura, mikrofon. Nie mogą używać własnej jednostki centralnej i monitora.

1.4 Kopiowanie lub wykorzystywanie regulaminu bez zgody jest zabronione.

2. System rozgrywek

2.1 W turnieju weźmie udział 8 drużyn.

2.2 Opłata za udział drużyny w turnieju wynosi 150 zł.

2.3 Opłaty należy wносить na konto Siemiatyckiego Ośrodka Kultury 71 1240 5211 1111 0010 3201 1998 w terminie do 20 stycznia 2017 r. W tytule należy wskazać „Siemiatle Esport Contest” oraz nazwę gry i nazwę drużyny.

2.4 Turniej będzie rozgrywany w systemie single elimination 8*.

2.5 We wszystkich grach obowiązującym trybem jest Tournament Draft*.

2.6 Systemem rozgrywek jest 5v5. Oznacza to, iż obie drużyny muszą posiadać minimum pięciu graczy, aby móc wziąć udział w rozgrywkach.

3. Nagrody

3.1 Pula nagród zostanie podana po zamknięciu zapisów.

3.2 Nagrodzone zostaną drużyny które zajmą miejsca od 1 do 3.

4. Przebieg turnieju.

4.1 Faza play-off

- mecze rozgrywane są na mapie Summoner's Rift

- mecze fazy play-off rozgrywane będą w sobotę i niedzielę od godziny xx:xx

- System BO1* w 1/4 i BO3* w półfinale i finale

- faza play-off rozgrywana systemem pojedynczej eliminacji - single elimination 8

- harmonogram rozgrywek zostanie podany do tygodnia, po ukończeniu zapisów na <https://www.facebook.com/mrmsiemiatycze/?fref=ts> i <https://www.facebook.com/seesc/?ref=ts&fref=ts>

5. Zawodnicy

5.1 Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.

5.2 Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.

5.3 Zabrania się kierowania wulgarnych treści w stronę administratorów i uczestników imprezy.

5.4 Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

5.5 Do każdego gracza przypisane jest jedno konto, jednocześnie akceptuje on regulamin gry ustalony przez twórcę gry.

6. Zespoły

6.1 W zespole może znajdować się maksymalnie 6 osób. (5 graczy + 1rezerwowy)

6.2 W strefie wyznaczonej dla graczy, mogą przebywać tylko osoby zgłoszone do turnieju.

6.3 Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.

7. Rozgrywki

7.1 Mecze rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa) i BO3 (do dwóch wygranych map)

7.2 Zabronione jest używanie błędów gry pod groźbą dyskwalifikacji drużyny.

7.3 Używanie chatu w grze w celu obrażania przeciwnika jest zabronione.

7.4 Każdy gracz musi używać konta, które podał przy zgłoszeniu.

7.5 Turniej rozgrywany jest na platformie serwera Europejskiego Północ i Wschód gry League of Legends.

8. Oszukiwanie

8.1 Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.

8.2 Jakikolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane.

8.3 Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

8.4 Niedozwolone jest, stosowanie błędów w grze i błędów map, stosowanie cheatów i modyfikacji gry, używanie sterowników graficznych innych niż zainstalowane przez organizatora.

8.5 Jeśli drużyna nie stawi się do w ciągu 10 minut, od godziny w której miał rozpocząć się mecz przegrywa ona mecz walkowerem.

8.6 Karą za zastosowanie niedozwolonego zagrania jest walkower dla przeciwnej drużyny, wobec której stosowało się dane zagranie.

9. Postanowienia końcowe

9.1 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

9.2 Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

9.3 Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator.

9.4 Każdy zespół musi posiadać kapitana, z którym organizator i administrator będzie miał kontakt.

9.5 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

9.6 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty majątkowe uczestników.

*single elimination 8 - system rozgrywania turnieju (rodzaj drabinki turniejowej)

*bo1 - system rozgrywania meczu, do jednej wygranej mapy

*bo3 - system rozgrywania meczu, do dwóch wygranych map

*tournament draft - system wyboru bohaterów w rozgrywce

Regulamin rozgrywek Counter-Strike Global Offensive w ramach "Siemiatle Esport Contest", który odbędzie się w dniach 4-5 luty 2017 rok, w Siemiatyczach.

1. Postanowienia ogólne

1.1 Każdy zawodnik zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

1.2 Udział w rozgrywkach jest otwarty dla każdej osoby od 16 roku życia.

1.3 Zawodnicy mogą używać własnego sprzętu komputerowego takiego jak: myszka, słuchawki, klawiatura, mikrofon. Nie mogą używać własnej jednostki centralnej i monitora.

1.4 Kopiowanie lub wykorzystywanie regulaminu bez zgody organizatora jest zabronione..

2. System rozgrywek

2.1 W turnieju głównym weźmie udział 16 drużyn, w kwalifikacjach online liczba jest nieograniczona.

2.2 Opłata za udział w turnieju wynosi 150 zł od każdej drużyny. W przypadku rozgrywania kwalifikacji, opłata za kwalifikacje wynosi 75 zł i kolejne 75 zł w przypadku awansu do turnieju głównego.

2.3 Opłaty należy wносить na konto Siemiatyckiego Ośrodka Kultury 71 1240 5211 1111 0010 3201 1998 w terminie do 20 stycznia 2017 r. W tytule należy wskazać „Siemiatle Esport Contest” oraz nazwę gry i nazwę drużyny.

2.4 Turniej rozpoczyna się fazą grupową a kończy fazą play-off w systemie single elimination 8*. W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn niż 16, będą rozgrywane kwalifikacje online.

3. Nagrody

3.1 Pula nagród zostanie podana po zamknięciu zapisów.

3.2 Nagrodzone zostaną drużyny które zajmą miejsca od 1 do 4.

3.3 Najlepszy gracz turnieju (MVP) zostanie nagrodzony oddzielną nagrodą.

4. Przebieg turnieju

4.1 Kwalifikacje online

- mecze kwalifikacyjne rozgrywane są przed turniejem, w wyznaczonych dniach przez organizatorów, informacja dostępna będzie na <https://www.facebook.com/mrmsiemiatycze/?fref=ts> i <https://www.facebook.com/seesc/?ref=ts&fref=ts> - system rozgrywania kwalifikacji jest zależny od liczby zgłoszonych drużyn

- wszelkie kwestie dotyczące systemu rozgrywania podejmuje organizator

- system kwalifikacji oraz godziny meczu zostaną podane tydzień przed kwalifikacjami, na <https://www.facebook.com/mrmsiemiatycze/?fref=ts> i <https://www.facebook.com/seesc/?ref=ts&fref=ts>

- mapa będzie wybierana systemem odrzucania przez kapitanów

4.2 Faza grupowa

- mecze fazy grupowej rozgrywane będą w sobotę od godziny xx:xx.

- grupa będzie odbywała się systemem bo1*

- mapa będzie wybierana systemem odrzucania przez kapitanów

- 4 grupy po 4 drużyny, z każdej grupy awansują 2 drużyny do fazy play-off

- harmonogram rozgrywek grupowych zostanie podany przed turniejem

- organizator zastrzega sobie prawo do rozstawienia najlepszych drużyn

4.3 Faza play-off

- mecze fazy play-off rozgrywane będą w sobotę i niedzielę od godziny xx:xx
- system BO1 w 1/4 i BO3* w półfinale i finale
- mapa będzie wybierana systemem odrzucania przez kapitanów
- Faza play-off rozgrywana systemem pojedynczej eliminacji – single elimination 8
- harmonogram rozgrywek play-off zostanie podany po zakończeniu fazy grupowej

5. Zawodnicy

- 5.1 Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
- 5.2 Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- 5.3 Zabrania się kierowania wulgarnych treści w stronę administratorów i uczestników imprezy.
- 5.4 Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.
- 5.5 Do każdego gracza przypisane jest jedno konto, jednocześnie akceptuje on regulamin gry ustalony przez twórcę gry.

6. Zespoły

- 6.1 W zespole może znajdować się maksymalnie 7 osób. (5 graczy + 2rezerwowych)
- 6.2 W strefie wyznaczonej dla graczy, mogą przebywać tylko osoby zgłoszone do turnieju.
- 6.3 Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.

7. Rozgrywki

- 7.1 Mecze fazy grupowej rozgrywane są systemem BO1 (MR15), faza play-off BO1 i BO3 (MR15).
- 7.2 W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron w systemie MR3* z 10000\$.
- 7.3 System odrzucania w systemie BO1

- odrzucenie mapy przez drużynę A
- odrzucenie mapy przez drużynę B
- odrzucenie mapy przez drużynę A
- odrzucenie mapy przez drużynę B
- odrzucenie mapy przez drużynę A
- wybór strony drużyny B
- losowa mapa z dwóch pozostałych map

7.4 System odrzucania w systemie BO3

- odrzucenie mapy przez drużynę A
- odrzucenie mapy przez drużynę B
- wybór mapy drużyny A
- wybór mapy drużyny B
- losowa mapa z dwóch pozostałych, jako mapa dogrywkowa

7.5 Mapy na których rozgrywany jest turniej :

de_dust2
 de_nuke
 de_cbble
 de_mirage
 de_cache

de_overpass

de_train

7.6 Zabronione jest używanie błędów gry (pixel walking etc.) pod groźbą dyskwalifikacji drużyny.

7.7 Używanie chatu w grze w celu obrażania przeciwnika jest zabronione.

7.8 W trakcie jednego meczu drużyna ma prawo do 2 pauz, maksymalny czas trwania pauzy to 3 minuty.

7.9 W razie problemów z przyczyn niezależnych od zawodnika, administracja zarządza pauzę, która trwa do czasu rozwiązania problemu.

8. Oszukiwanie

8.1 Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.

8.2 Jakikolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane.

8.3 Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

8.4 Niedozwolone jest, stosowanie błędów w grze i błędów map, stosowanie wspomagaczy i modyfikacji gry, używanie sterowników graficznych innych niż zainstalowane przez organizatora, używanie skryptów (bunny-hop, jumpthrow skrypt).

8.5 Jeśli drużyna nie stawi się w ciągu 10 minut, od godziny w której miał rozpocząć się mecz przegrywa ona mecz walkowerem.

8.6 Karą za zastosowanie niedozwolonego zagrania jest walkower dla przeciwnej drużyny, wobec której stosowało się dane zagranie.

9. Postanowienia końcowe

9.1 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

9.2 Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

9.3 Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator.

9.4 Każdy zespół musi posiadać kapitana, z którym organizator i administrator będzie miał kontakt.

9.5 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

9.6 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty majątkowe uczestników.

*single elimination 8 - system rozgrywania turnieju (rodzaj drabinki turniejowej)

*bo1 - system rozgrywania meczu, do jednej wygranej mapy

*bo3 - system rozgrywania meczu, do dwóch wygranych map

*MR3 - system rozgrywania dogrywki, w tym wypadku do 4 wygranych rund

*MR15 - system rozgrywania mapy, w tym wypadku do 16 wygranych rund

Regulamin rozgrywek turnieju FIFA 17 (ps4) w ramach „Siemiattle Esport contest”, który odbędzie się w dniach 4-5 luty 2017 rok, w Siemiatyczach

1. Postanowienia ogólne

1.1 Każdy zawodnik zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

1.2 Udział w rozgrywkach jest otwarty dla każdej osoby.

1.3 Kopiowanie lub wykorzystywanie regulaminu bez zgody organizatora jest zabronione.

1.4 Uczestnicy nie mają prawa używania swoich kontrolerów, lecz mają prawo do zmiany ustawień kontrolera.

2. System rozgrywek

2.1 W turnieju weźmie udział 64 uczestników.

2.2 Opłata za udział w turnieju wynosi 15 zł.

2.3 Opłaty należy wносить na konto Siemiatyckiego Ośrodka Kultury 71 1240 5211 1111 0010 3201 1998 w terminie do 20 stycznia 2017 r. W tytule należy wskazać „Siemiattle Esport Contest” oraz nazwę gry i nazwę drużyny.

2.4 Turniej rozgrywany systemem single elimination 64*.

3. Nagrody

3.1 Pula nagród zostanie podana po zamknięciu zapisów.

3.2 Nagrodzeni zostaną uczestnicy którzy zajmą miejsca od 1 do 4.

4. Przebieg turnieju.

4.1 Faza play-off

- mecze fazy play-off rozgrywane będą w sobotę i niedzielę od godziny xx:xx

- system BO1* w całych rozgrywkach turnieju

- czas trwania meczu to 6 minut połowa

- faza play-off rozgrywana systemem pojedynczej eliminacji - single elimination 64

- harmonogram rozgrywek zostanie podany do tygodnia, po ukończeniu zapisów

5. Zawodnicy

5.1 Gracz nie może grać drużyną all-star i klasyczną 11. Wszystkie inne drużyny są dozwolone.

5.2 Dozwolona jest zmiana drużyny którą gramy.

5.3 Zabrania się kierowania wulgarnych treści w stronę administratorów i uczestników imprezy.

6. Rozgrywki

6.1 Mecze fazy play-off rozgrywane są systemem BO1 (mecz 2x6 minut).

6.2 W przypadku remisu, rozgrywana jest klasyczna dogrywka. Jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy rozgrywane są rzuty karne.

6.3 Zabronione jest używanie błędów gry pod groźbą dyskwalifikacji zawodnika.

6.4 Obrażanie przeciwnika i używanie wulgarnych słów w trakcie gry jest zabronione.

7. Oszukiwanie

7.1 Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.

7.2 Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

7.3 Jeśli zawodnik nie stawi się do 10 minut, od godziny w której miał rozpocząć się mecz przegrywa on mecz walkowerem.

7.4 Karą za zastosowanie niedozwolonego zagrania jest walkower dla przeciwnika, wobec którego stosowało się dane zagranie.

8. Postanowienia końcowe

8.1 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

8.2 Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

8.3 Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator.

8.4 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

8.5 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty majątkowe uczestników.

*single elimination 8 - system rozgrywania turnieju (rodzaj drabinki turniejowej)

*bo1 - system rozgrywania meczu, do jednej wygranej mapy